



REGULAMIN

Czwórboju Szkół Podstawowych rozgrywanego podczas Święta Grzyba w Michałowie w dniu 5 października 2008 roku

Udział w konkursie bierze drużyna złożona z uczniów Szkół Podstawowych (dobór uczestników dowolny z zastrzeżeniem, że jeden uczeń może startować tylko w jednej konkurencji) z następujących miejscowości:

1. Białowieża
2. Gródek
3. Krynki
4. Zabłudów
5. Michałowo

Konkurs obejmuje cztery konkurencje, w których punktacja jest następująca:

- pierwsze miejsce - 6 pkt
- drugie miejsce - 4 pkt
- trzecie miejsce - 3 pkt
- czwarte miejsce - 2 pkt
- piąte miejsce - 1 pkt

O ostatecznej lokacie decyduje łączna liczba punktów zdobytych we wszystkich konkurencjach.

Konkurencje:

1. Konkurs niespodzianka związany z rozpoznawaniem grzybów.

Udział bierze 3 zawodników.

2. Gra edukacyjna.

Gra polega na jak najszybszym przejściu ponumerowanych krążków drewnianych rozłożonych na scenie. Udział bierze dwóch uczniów – jeden rzuca kostką wyciętą z drewna, drugi porusza się po klockach. Zawodnik staje na linii startu i będzie poruszać się do przodu zgodnie z ilością oczek wyrzuconą na kostce. Krążków będzie 30. Gdy zawodnik osiągnie pozycję nr 5, 10, 15, 20 i 25 zabiera znajdującego się na niej grzyba, za który na mecie otrzyma dodatkowy punkt. Dokładny opis zasad gry organizatorzy udostępnią uczestnikom w dniu zawodów. Zwycięży drużyna, która osiągnie największą liczbę punktów (kolejność na mecie + ilość zebranych grzybów).

3. Koniem po grzyby.

W desce o szerokości 2-3 cm i długości 4 m zostaną wywiercone 3 otwory (w odległości 1,2 i 3 m od początku) i włożone tam uchwyty. Uczniowie (w ilości 3) biorą deskę między nogi, trzymają za uchwyty i na hasło „Start” poruszają się slalomem między drewnianymi grzybami do przodu, Następnie zawracają i slalomem wracają do mety. Zwycięża szkoła, która uzyska najlepszy czas.

4. Pokaz przygotowanej wcześniej mody leśnej.

- każda drużyna ma przedstawić dwa stroje, które zaprezentują dwie osoby – modele,
- do wykonania strojów powinny być użyte „dary lasu” (np. liście, gałęzie, kora, grzyby, szyszki i inne). Nie można użyć roślin chronionych.
- mile widziane omówienie strojów (forma dowolna),
- o wygranej decyduje: wygląd stroju, pomysłowość, sposób zaprezentowania przez modela

Jury będzie składać się z 3 osób. Organizator powoła jury w dniu konkursu.

